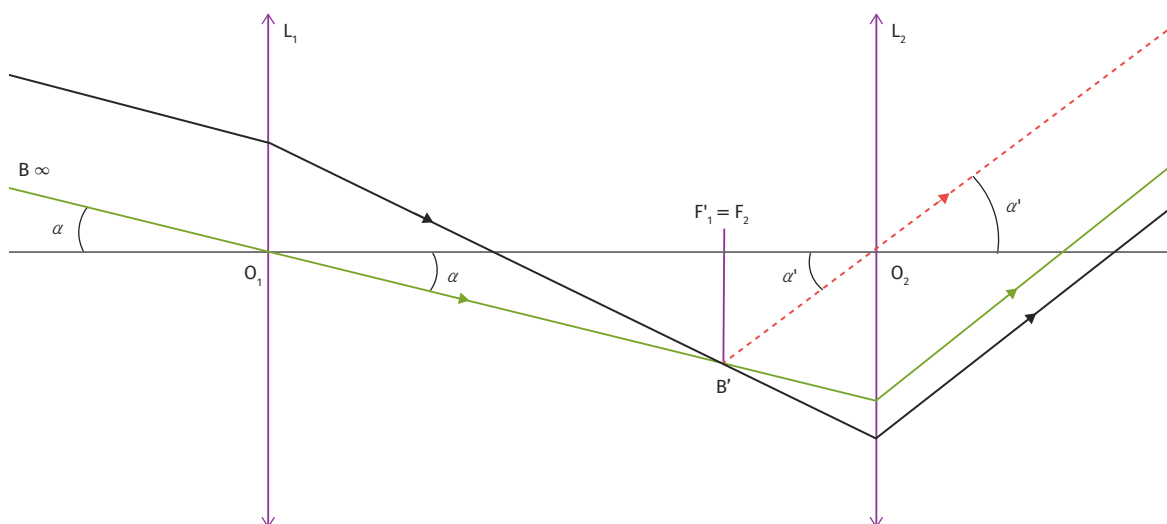
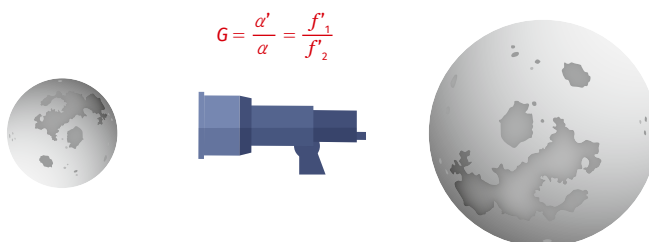


## Schéma de la lunette astronomique



Le rayon incident supérieur (en noir) devient le rayon émergent inférieur. L'image est inversée.

## Grossissement $G$ d'une lunette astronomique



Les angles  $\alpha$  et  $\alpha'$  n'étant pas orientés dans le cadre du chapitre,  $G$  est nécessairement positif.

On retiendra néanmoins que l'image à travers la lunette afocale est inversée

## Éléments essentiels de la modélisation et limites

### Ce modèle permet de :

- expliquer le principe de la lunette astronomique ;
- déterminer et de calculer le grossissement d'une lunette astronomique.

### Mais il ne permet pas de :

- expliquer pourquoi il est impossible de séparer des objets éloignés de nous mais très proches l'un de l'autre ;
- s'affranchir de certaines déformations de l'image ;
- expliquer des phénomènes liés à la dispersion des couleurs sur les bords de l'image.