

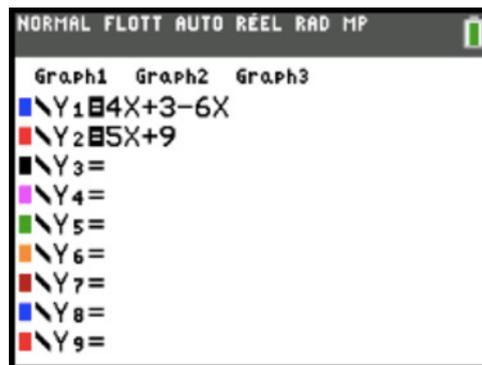
Résoudre graphiquement une équation et une inéquation du premier degré à l'aide d'une calculatrice TI-83

1. Appuyer sur la touche $f(x)$.
2. Entrer l'expression d'un membre de l'équation (c'est-à-dire un côté du signe « = », « > » ou « < »).
3. Entrer l'expression correspondant à l'autre membre de l'équation sur une autre ligne.

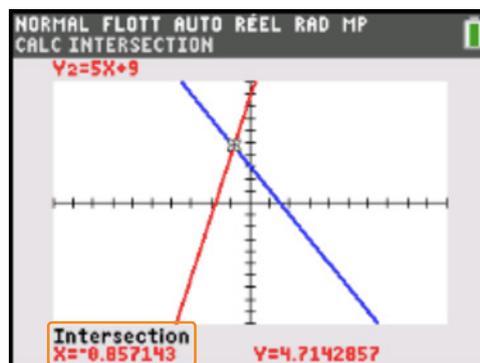
Remarque Pour chacune des deux expressions, vérifier que le signe « = » est surligné en noir. Si ce n'est pas le cas, se déplacer dessus avec les flèches directionnelles et appuyer sur entrer .



Pour entrer x , on utilise la touche x, T, θ, n .



4. Appuyer sur la touche graphe .
5. Les représentations graphiques des deux membres de l'équation apparaissent.
 - Pour résoudre l'équation, il suffit de relever les coordonnées du point d'intersection entre les deux droites :
6. Appuyer sur la touche 2^{nde} puis sur la touche trace .
7. Dans le menu qui s'est ouvert, sélectionner « **intersection** ». La calculatrice renvoie alors sur l'écran du graphique.
8. Avec les flèches directionnelles, placer le curseur sur la première droite et appuyer sur entrer , puis le placer sur la deuxième droite et appuyer sur entrer .
9. Appuyer une dernière fois sur la touche entrer . La calculatrice donne alors les coordonnées du point d'intersection entre les deux droites.



La solution de l'équation $4x + 3 - 6x = 5x + 9$ est donc environ $x = -0,86$.

10. L'abscisse de ce point d'intersection est la solution de l'équation.

Remarque Pour une **inéquation**, on s'intéressera à toutes les abscisses inférieures ou supérieures à cette valeur.