

Résoudre graphiquement un système de deux équations à l'aide d'une calculatrice TI-83



Pour suivre cette méthode, les équations doivent être de la forme : $y = ax + b$.

1. Appuyer sur la touche $f(x)$.

2. Entrer les équations sur deux lignes différentes.

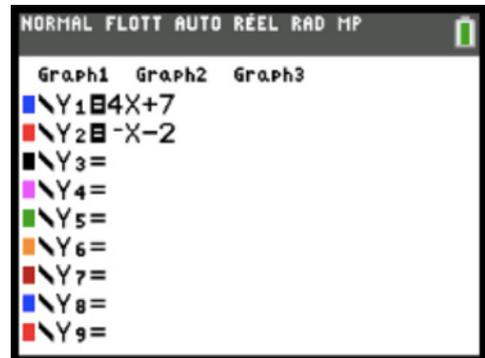


On écrira uniquement la partie « $ax + b$ ».

Remarque Pour chacune des expressions, vérifier que le signe « = » est surligné en noir. Si ce n'est pas le cas, se déplacer dessus avec les flèches directionnelles et appuyer sur entrer .



Pour entrer x , on utilise la touche x, T, θ, n .



• Pour résoudre le système de deux équations, il suffit de relever les coordonnées du point d'intersection entre les deux droites :

3. Cliquer sur la touche graphe . Les droites représentatives de chaque équation apparaissent.

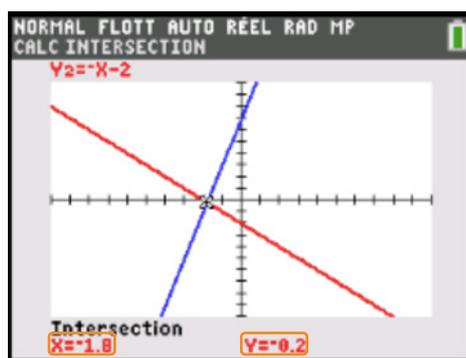
4. Appuyer sur la touche 2^{de} puis sur la touche trace .

5. Dans le menu qui s'est ouvert, sélectionner « **intersection** ».

6. La calculatrice renvoie alors sur l'écran du graphique.

7. Avec les flèches directionnelles, **placer le curseur sur la première droite** et appuyer sur entrer , puis **le placer sur la deuxième droite** et appuyer de nouveau sur entrer .

8. Appuyer une dernière fois sur la touche entrer , la calculatrice donne alors les **coordonnées du point d'intersection** entre les deux droites.



La solution du système $\begin{cases} y = 4x + 7 \\ y = -x - 2 \end{cases}$ est donc $(-1,8; -0,2)$.

9. Le couple de coordonnées de ce point d'intersection est la solution du système d'équations.