

Doc. 3 : Règles du jeu de l'or

- 1.** Choisir l'un des isotopes naturels du plomb représentés en noir sur le plateau de jeu.
- 2.** Lancer un dé ou choisir un nombre au hasard entre 1 et 6. Le résultat correspond au nombre de neutrons ajoutés par capture neutronique.
- 3.** En utilisant la règle de déplacement du **doc. 2** correspondant à la capture neutronique, repérer l'isotope ainsi créé sur le diagramme de Segré. Si la case est l'un des isotopes naturels du plomb, revenir à l'étape 2.
- 4.** Se déplacer ensuite sur le diagramme en suivant les règles énoncées dans le **doc. 2** pour chaque couleur de case.
- 5.** Le jeu s'arrête lorsque que l'on arrive sur une case noire dont le noyau ne se transforme plus.
- 6.** Recommencer avec un autre isotope naturel du plomb.